

7 - PROVA DI SALITA

7.1 Riepilogo della Prova

La Prova di salita esamina la capacità del concorrente di utilizzare in modo efficiente e sicuro il sistema di salita da lui scelto e approvato dai tecnici della Prova.

La Prova valuta l'efficienza del concorrente di connettere il sistema alla corda (o alle corde) di salita, la salita verso la campana e il trasferimento al sistema di discesa.

La discesa, agli effetti del punteggio, non fa parte della Prova.

I punti vengono assegnati per la velocità e per la capacità di soddisfare gli obiettivi di sicurezza predeterminati.

Impostazione dell'evento

L'altezza può essere impostata da **12 a 25** metri. La campana di fine salita deve essere installata ad una distanza di **38** centimetri orizzontalmente dalla corda del concorrente.

Tutti i concorrenti (uomini e donne) salgono alla stessa altezza predeterminata.

Verranno registrati tre tipi di tempi:

Tempo di installazione (attacco del sistema ascendente alla corda di salita e collaudo)

Tempo di salita (salita dal suolo all'altezza stabilita),

Tempo di cambio sistema (trasferimento dal sistema di salita al sistema di discesa).

Sistemi di salita motorizzati non sono ammessi durante l'evento.

Le corde di salita possono essere impostate in tre configurazioni (appendice 7) mediante un punto di attacco abbassabile. È possibile utilizzare qualsiasi combinazione di dispositivi meccanici e corde con nodi approvata durante l'ispezione dei materiali. Durante l'ispezione dei materiali vengono controllati i sistemi, compreso il trasferimento alla discesa, e registrati sulle schede punteggio. Il sistema utilizzato durante la Prova di salita deve essere lo stesso sistema dichiarato durante l'ispezione dei materiali.

Le corde di salita devono essere collegate ad un punto di attacco abbassabile, controllato da un Tecnico a terra utilizzando una corda di trazione. Inoltre, deve essere installato un sistema di sicurezza in alto al quale i concorrenti devono essere sempre collegati durante la Prova.

7.2 Regole della Prova

7.2.1 Ogni concorrente deve avere e usare il seguente equipaggiamento approvato:

- casco da arrampicata,
- protezione degli occhi,
- imbrago da arrampicata (se richiesto sarà fornito un imbrago leggero con attacco dorsale da indossare sotto l'imbrago del concorrente),
- sistemi di salita e discesa
- abbigliamento e calzature adeguati.

7.2.2 Ogni concorrente può allestire la corda (o le corde) di salita in qualsiasi configurazione a sua scelta, su un punto di attacco abbassabile (come descritto nell'Appendice 7). Il punto di attacco viene abbassato per ogni concorrente per la verifica dell'installazione. I concorrenti possono utilizzare la corda (o le corde) installata, fornita per la Prova, o sostituirla(le) con una corda (o delle corde) di salita approvata scelta dal concorrente, prima dell'inizio della Prova cronometrata.

7.2.3 Il Capo Tecnico verifica dalla scheda punteggio che i sistemi di salita e discesa utilizzati siano gli stessi dichiarati durante l'ispezione dei materiali. Se non lo sono, il concorrente non è ammesso alla competizione della Prova di Salita.

7.2.4 Un Tecnico imparziale è addetto alla sicurezza del concorrente durante la salita.

7.2.5 I concorrenti devono mantenere la corda di sicurezza collegata all'imbrago e rimanervi sempre assicurati durante la Prova.

7.2.6 Il Tecnico deve eseguire un collaudo del sistema per dimostrarne l'efficacia e la regolazione dell'attrezzatura di sicurezza con il concorrente collegato.

7.2.7 Il concorrente può usare il suo sistema di salita, compresi i componenti non DPI, completamente assemblato come dichiarato, ma non può collegarlo alla corda di salita prima dell'inizio della Prova. Qualsiasi aggiustamento della corda di salita (es. collegare un peso o legare un nodo alla corda di salita) non è consentito prima che il Giudice Capo dica: "Via". Ogni sistema con fune mobile deve avere un nodo installato alla fine della corda prima che il concorrente provi il suo sistema di salita.

Tempo di installazione

7.2.8 Il concorrente inizia la Prova all'interno di un cerchio il cui diametro misura 1 metro contrassegnato a terra. Il centro del cerchio deve essere distante 3 metri dalla corda (o dalle corde) di salita.

7.2.9 Il concorrente avvisa il Capo Giudice della Prova quando è pronto e attende che il Capo Giudice della Prova segnali che i Cronometristi e i Tecnici sono pronti a procedere.

7.2.10 È necessario utilizzare tre cronometri per la Prova. I Cronometristi partono quando il Capo Giudice della Prova dice: "Via".

7.2.11 Quando il Capo Giudice della Prova dice: "Via", il concorrente esce dal cerchio e collega il suo sistema di salita alla corda (o alle corde) di salita. Il concorrente deve collegare e configurare correttamente il sistema di salita, compresi gli ascensori del piede/ginocchio, la staffa, la pettorina, tethers/tender, ecc.

Il concorrente esegue quindi un collaudo sollevando entrambi i piedi dal suolo e aprendo entrambe le braccia allontanandole dal corpo, verificando che il peso del corpo sia collocato sul sistema di salita, e non su componenti accessori. Ciò segnala al Capo Tecnico della Prova che il concorrente ha completato l'installazione. Nessuna parte del corpo del concorrente può essere in contatto con il terreno durante il collaudo del sistema.

7.2.12 Nel momento in cui il concorrente apre le braccia e solleva entrambi i piedi dal suolo, il Capo Tecnico della Prova dice: "Tempo" e i Cronometristi fermano il cronometro.

7.2.13 Una volta fermato il tempo, il Capo Tecnico della Prova conferma la correttezza dell'installazione.

7.2.14 Se l'installazione non è corretta (es. il sistema non è in carico o i componenti di sicurezza non sono collegati), i punti per la Prova di installazione non vengono assegnati.

7.2.15 Se i componenti di sicurezza non sono collegati o sono configurati in modo non corretto, viene attribuita una penalità di 3 punti, oltre alla non assegnazione dei punti della Prova di installazione.

E' responsabilità del concorrente eseguire una corretta e completa configurazione prima di segnalare al Capo Tecnico della Prova il termine dell'installazione.

7.2.16 Una volta che il sistema è stato completamente valutato, il concorrente può riprendere contatto con il terreno. A questo punto, il concorrente ha la possibilità di ripristinare il proprio sistema prima di iniziare la salita cronometrata. Da questo punto in poi non è più possibile modificare i componenti del sistema. Se il concorrente deve apportare modifiche (es. aggiungere un ascensore del piede/ginocchio, la staffa, la pettorina, tethers / tender, guanti, ecc.), perde i punti della Prova di installazione.

7.2.17 Il limite di tempo per l'installazione è di **90** secondi.

Tempo di salita

7.2.18 Quando il concorrente è pronto lo segnala al Giudice Capo della Prova e attende il segnale che i Cronometristi e i Tecnici sono pronti a procedere.

7.2.19 La salita deve essere registrata da tre cronometri. I Cronometristi fanno partire il tempo quando il concorrente stacca il secondo piede dal terreno.

7.2.20 I Cronometristi fermano il tempo quando il concorrente suona con la mano la campana in cima alla salita.

7.2.21 Il limite di tempo per la salita è di **60** secondi.

Tempo di cambio sistema

7.2.22 È necessario registrare con tre cronometri il passaggio alla discesa. I cronometri partono quando il concorrente suona la campana in cima alla salita.

7.2.23 Subito dopo aver suonato la campana, il concorrente deve passare al suo sistema di discesa approvato. Il concorrente deve scollegare dalla propria imbragatura o dalla corda di salita tutti i componenti del sistema di salita che ostacolano la discesa (ad esempio, gli ascensori a pedale devono essere scollegati dalla corda di salita, ma gli ascensori collocati al di sopra del concorrente, e non più a lui collegati, possono essere lasciati sulla corda di salita).

7.2.24 Prima di suonare la campana per la seconda volta il concorrente deve verificare che i componenti del sistema di salita siano adeguatamente attaccati alla sua imbragatura o alla corda di salita. Le camme rimaste sulla corda (o sulle corde) di salita devono essere attivate. Le violazioni di questa regola comporteranno la perdita dei punti della sezione del cambio sistema.

7.2.25 I Cronometristi fermano il tempo quando il concorrente suona la campana una seconda volta.

7.2.26 Il Tecnico in pianta deve verificare che il sistema di discesa sia collegato correttamente e che nessun componente della salita rimanga ad ostacolare la discesa. Se il sistema di discesa non è correttamente configurato, il concorrente non riceverà i punti della sezione del cambio sistema.

7.2.27 Una volta che il Tecnico in pianta ha verificato il collegamento al sistema di discesa, il concorrente deve recuperare tutti i componenti lasciati sulla corda di salita. Dopo che il concorrente ha comunicato al Tecnico della sicurezza la sua intenzione di scendere, può farlo con velocità adeguata e sicura.

7.2.28 Il concorrente è tenuto a rimanere sempre assicurato durante la discesa.

7.2.29 La discesa non è parte cronometrata della Prova.

7.2.30 Il tempo limite per il cambio sistema è di **90** secondi.

7.3 Punteggio Prova di salita (25 punti possibili)

7.3.1 Per ogni sezione vengono utilizzati tre cronometri. Il tempo viene misurato al centesimo di secondo.

7.3.2 Per i tempi di installazione e cambio sistema possono essere assegnati fino a 3 Punti, in base al tempo di completamento.

I punti vengono assegnati come segue:

- 3 punti - completamento in 9,99 secondi o meno
- 2 punti - completamento da 10,00 a 24,99 secondi
- 1 punto - completamento da 25,00 a 44,99 secondi
- 0 punti - completamento da 45,00 secondi in poi.

7.3.3 Il concorrente che non finisce una delle tre sezioni dell'evento entro il limite di tempo viene chiamato a terra e riceve solo i punti accumulati entro tale tempo.

Il limite di tempo per la salita è di **60** secondi.

Il limite di tempo per l'installazione e il cambio sistema sono entrambi di **90** secondi.

7.3.4 Per la sezione relativa alla salita verrà calcolata la media dei tre tempi cronometrati per produrre il **tempo di salita**. Al concorrente con il migliore tempo di salita verranno assegnati **17** punti.

7.3.5 Il punteggio dei concorrenti successivi è calcolato sottraendo il tempo (in secondi) del concorrente più veloce dai tempi di ciascuno degli altri concorrenti.

7.3.6 Per ogni differenza di 2 secondi nel tempo viene detratto 1 punto (dei 17 punti possibili) dal punteggio del concorrente.

Esempio di punteggio:

Il concorrente più veloce (A) completa la salita in 0:12.49 secondi.

Il secondo concorrente più veloce (B) completa la salita in 0:13.33 secondi.

Differenza di tempo = 0:13.33 – 0:12.49 = 0.84 secondi = 0.42 detrazione di punti.

Il concorrente più veloce riceve 17 punti per la salita.

Il secondo concorrente più veloce riceve 16,58 punti (17 – 0,42) per la salita.

7.3.7 Verranno assegnati due punti ulteriori nel caso in cui si installi un backup aggiuntivo sul sistema di salita (vedi appendice 5 per la definizione).

7.3.8 In caso di parità, vince il concorrente con il tempo di salita più veloce.

7.4 Penalità

Obbligo di Sanzione

Un concorrente riceve una penalità di 3 punti e una ammonizione per le seguenti infrazioni:

- 7.4.1 Manomettere o interferire con componenti del dispositivo di protezione anticaduta.
- 7.4.2 Impedire la corretta funzionalità di un dispositivo meccanico.
- 7.4.3 Posizionare le mani sopra il Prusik del Footlock.
- 7.4.4 Configurare non correttamente i componenti di sicurezza o disinserrarli durante la parte cronometrata della Prova.

7.5 Squalifica

Obbligo di squalifica

Un concorrente sarà squalificato per le seguenti infrazioni:

- 7.5.1 Una seconda ammonizione.
- 7.5.2 Caduta di un componente dell'attrezzatura durante il movimento in quota.
- 7.5.3 Disconnessione dal sistema di sicurezza.
- 7.5.4 Presentarsi alla Prova con più di 5 minuti di ritardo.
- 7.5.5 Condotta riprovevole.

APPENDICE 5

Definizioni

Sistema di fune mobile (vedi Regola 2.2.20)

Un sistema di protezione anticaduta in cui il dispositivo di regolazione della corda avanza lungo una linea in movimento. Sono esempi di Sistemi di fune mobile (in contrasto con il Sistema di fune fissa) la tecnica a corda doppia (Drdt) o il sistema di fune corrente.

Backup aggiuntivo (vedi Regola 7.3.7)

Secondo sistema di sicurezza (es. maniglia, ascensore meccanico, Prusik a sei spire, o altro dispositivo accettato) usato per evitare la caduta in caso di fallimento del sistema principale.

Il secondo sistema di sicurezza può essere collegato alla stessa corda di salita come il sistema principale, o a una seconda corda di salita. Entrambe le corde di salita sono fissate allo stesso punto di ancoraggio.

Sistema di fune fissa (vedi regola 2.2.20)

Un sistema di protezione anticaduta in cui il dispositivo di regolazione della fune si muove lungo una linea di lavoro fissa (in contrasto con Sistema di fune mobile).

APPENDICE 7

Configurazioni di attacco Prova di salita.

Le seguenti informazioni devono essere utilizzate dai tecnici designati all'installazione durante la Prova. Questa installazione sarà parte del punto di ancoraggio abbassabile utilizzato dai concorrenti per la salita.

Durante l'ispezione dei materiali, il Capo Tecnico chiede ai concorrenti la configurazione scelta e la registra sulla rispettiva scheda punteggio.

Tale scelta della configurazione non può essere modificata dopo l'ispezione dei materiali.

La corda di calata (A) è attaccata utilizzando un nodo a 8 inseguito. Questa corda di calata è parte del sistema di ancoraggio abbassabile.

Le corde di accesso possono quindi essere legate in tre diverse configurazioni.



Figura 1.



Figura 2.



Figura 3.

Figura 1. Movimento: una singola corda passa attraverso l'ancoraggio in una configurazione di corda in movimento.

Figura 2. Singola fissa: una singola corda bloccata usando un nodo a 8 inseguito in una configurazione di corda fissa.

Figura 3. Doppia fissa: Due corde bloccate utilizzando nodi a 8 inseguiti in una configurazione di doppia corda fissa.